

# Règles du jeu Bernga



Ce document contient les règles.

Les participant·es ne peuvent pas parler  
une fois le jeu commencé.



À la fin de chaque manche, une personne  
changera de table selon les règles de jeu.





# Règles du jeu Bernga

**But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.**

## Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.  
Le reste forme une pioche au centre.  
Le ou la plus jeune commence.

## Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence, pose une carte.  
Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.  
Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

## Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue la carte la plus forte remporte le pli.
- Les cartes noires battent toujours les cartes rouges.

## Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.  
Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

**À la fin de chaque manche : La personne gagnante change de table.**



# Règles du jeu Bernga

**But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.**

## Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.  
Le reste forme une pioche au centre.  
Le ou la plus jeune commence.

## Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence, pose une carte.  
Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.  
Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

## Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue **la carte la plus forte** remporte le pli.
- L'ordre des cartes va de 2 à As (2 étant le plus fort, As le plus faible).

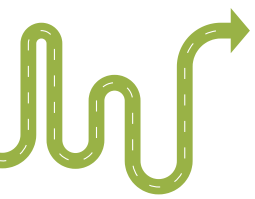
Voici ce que ça donne concrètement (du plus fort au plus faible) :

**2 > 3 > 4 > 5 > 6 > 7 > 8 > 9 > 10 > Valet > Dame > Roi > As**

## Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.  
Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

**À la fin de chaque manche : La personne ayant gagné le moins de plis change de table.**



# Règles du jeu Bernga

**But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.**

## Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.  
Le reste forme une pioche au centre.  
Le ou la plus jeune commence.

## Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence pose une carte.  
Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.  
Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

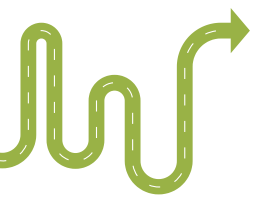
## Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue **la carte la plus forte** remporte le pli.
- Les cartes impaires sont plus fortes que les paires.
- **Si les deux cartes sont impaires, ou les deux sont paires**, alors :  
on suit l'ordre habituel et donc de 2 à As (2 étant le plus fort, As le plus faible). Voici ce que ça donne concrètement (du plus fort au plus faible) : **2 > 3 > 4 > 5 > 6 > 7 > 8 > 9 > 10 > Valet > Dame > Roi > As**

## Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.  
Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

**À la fin de chaque manche : La personne à gauche du donneur change de table.**



# Règles du jeu Bernga

**But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.**

## Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.

Le reste forme une pioche au centre.

Le ou la plus jeune commence.

## Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence pose une carte.

Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.

Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

## Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue **la carte la plus forte** remporte le pli.
- Les cartes rouges battent toujours les noires.

## Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.

Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

**À la fin de chaque manche : La personne à droite du donneur change de table.**



# Règles du jeu Bernga

**But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.**

## Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.  
Le reste forme une pioche au centre.  
Le ou la plus jeune commence.

## Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence pose une carte.  
Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.  
Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

## Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue **la carte la plus forte** remporte le pli.
- Les cartes de même valeur sont départagées par la couleur dans cet ordre : **Pique > Cœur > Carreau > Trèfle**.

## Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.  
Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

**À la fin de chaque manche : Une personne choisie au hasard change de table.**