



Règles du jeu Bernga



Ce document contient les règles.

Les participant·es ne peuvent pas parler
une fois le jeu commencé.



À la fin de chaque manche, une personne
changera de table selon les règles de jeu.





Règles du jeu Bernga

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.
Le reste forme une pioche au centre.
Le ou la plus jeune commence.

Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence, pose une carte.
Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.
Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue la carte la plus forte remporte le pli.
- Les cartes noires battent toujours les cartes rouges.

Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.
Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

À la fin de chaque manche : La personne gagnante change de table.



Règles du jeu Bernga

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.
Le reste forme une pioche au centre.
Le ou la plus jeune commence.

Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence, pose une carte.
Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.
Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue **la carte la plus forte** remporte le pli.
 - L'ordre des cartes va de 2 à As (2 étant le plus fort, As le plus faible).
Voici ce que ça donne concrètement (du plus fort au plus faible) :
- 2 > 3 > 4 > 5 > 6 > 7 > 8 > 9 > 10 > Valet > Dame > Roi > As**

Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.
Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

À la fin de chaque manche : La personne ayant gagné le moins de plis change de table.



Règles du jeu Bernga

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.
Le reste forme une pioche au centre.
Le ou la plus jeune commence.

Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence pose une carte.
Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.
Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue **la carte la plus forte** remporte le pli.
- Les cartes impaires sont plus fortes que les paires.
- **Si les deux cartes sont impaires, ou les deux sont paires,** alors :
on suit l'ordre habituel et donc de 2 à As (2 étant le plus fort, As le plus faible). Voici ce que ça donne concrètement (du plus fort au plus faible) : **2 > 3 > 4 > 5 > 6 > 7 > 8 > 9 > 10 > Valet > Dame > Roi > As**

Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.
Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

À la fin de chaque manche : La personne à gauche du donneur change de table.



Règles du jeu Bernga

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.

Le reste forme une pioche au centre.

Le ou la plus jeune commence.

Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence pose une carte.

Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.

Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue **la carte la plus forte** remporte le pli.
- Les cartes rouges battent toujours les noires.

Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.

Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

À la fin de chaque manche : La personne à droite du donneur change de table.



Règles du jeu Bernga

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Mise en place :

Chaque joueur·euse reçoit 5 cartes.
Le reste forme une pioche au centre.
Le ou la plus jeune commence.

Tour de jeu :

Le ou la joueur·euse qui commence pose une carte.
Les autres doivent jouer une carte de la même couleur si possible.
Si tu n'as pas la couleur demandée, joue une autre carte.

Gagner le pli :

- Le ou la joueur·euse qui joue **la carte la plus forte** remporte le pli.
- Les cartes de même valeur sont départagées par la couleur dans cet ordre : **Pique > Cœur > Carreau > Trèfle.**

Fin de manche :

Quand tous les plis sont joués, comptez vos plis gagnés.
Le ou la joueur·euse avec le plus de cartes gagne la manche.

À la fin de chaque manche : Une personne choisie au hasard change de table.